



Tour 1

L'essence de Bou-Hedma

PARC NATIONAL DE BOU-HEDMA

Riche et diversifié, le circuit « L'essence de Bou-Hedma » permet de couvrir tous les aspects écologiques, culturels, socio-économiques, etc. dans le parc et ses environs. Il s'articule autour de la composante biodiversité et est conçu de manière à rendre les activités récréatives en harmonie avec le milieu naturel. La dimension sociale se traduit par l'intégration de la population locale dans ses activités écotouristiques, conférant à ce circuit un aspect attractif et durable, dans un cadre authentique.

TYPE DE PUBLIC : Visiteurs internationaux et touristes nationaux qui ne sont pas de la région.

TEMPS : 4 jours avec 3 nuitées. Ce circuit permet de visiter la totalité des ZPI 1 et 3 (Zones de protection Intégrale 1 et 3) ainsi que les zones périphériques, notamment, le village de Bou-Hedma et l'ancien village de Snad.

DISTANCE : Distance en véhicule : 151,975 Km et Randonnée : 6,050 Km

CARTES ET ITINÉRAIRES GRAPHIQUES :



Carte générale du circuit Essence de Bou-Hedma (4 jours, 3 nuitées)



Carte du premier jour du circuit Essence de Bou-Hedma



Carte du deuxième jour du circuit Essence de Bou-Hedma



Carte du troisième jour du circuit Essence de Bou-Hedma

DESCRIPTION DE L'ITINÉRAIRE :

Jour 1 :

- 9h00 : Visite de l'écomusée (1 heure).
- 10h00 : Visite de l'arboretum derrière l'écomusée (1/2 heure).
- 10h45 : Promenade vers la cascade Ain Boucharchara (2 heures).
- 12h45 : Baignade et déjeuner à la cascade (2 heures).
- 14h15 : Départ vers Ain Nouh (2 heures).
- 16h15 : Visite d'Ain Nouh (1 heure), selon le choix : participation à une activité agricole (plantation des espèces autochtones) avec les ouvriers du parc au niveau de la pépinière, observation du Goundi.
- 17h45 : Départ et visite du site "marabout de Sidi Boukthir" et du cimetière berbère (1/2 heure).
- 18h15 : Retour à l'accueil.
- 18h45 : Arrivée à l'écomusée.
- 19h30 : Dîner préparé par des locaux et animation traditionnelle locale (1 heure).
- 20h30 : Soirée et nuitée sous tente au niveau du Borj.

Jour 2

- Selon les saisons : Lever du jour dans le Parc
- 7h30 : Petit déjeuner traditionnel (1 heure)
- 8h30 : Promenade à l'intérieur de la ZPI1 et observation des mammifères (gazelle dorcas, antilopes addax et oryx, etc.) et oiseaux (Aigle royal, faucons, perdrix, traquets, etc.) (4 heures).
- 12h30 : Déjeuner : Pique-nique préparé par la population locale à l'accueil.
- 13h30 : Départ à la visite de la ZPI3, observation des Addax, des autruches, etc. et visite des tombeaux romains (3 heures).
- 17h30 : Retour au village de Bou-Hedma.
- 18h00 : Accueil par une famille et découverte de ses activités artisanales (1 heure).
- 19h30 : Dîner et nuitée chez l'habitant.

Jour 3

- 7h00 : Petit déjeuner local chez l'habitant (1 heure).
- 8h00 : Départ vers Oued Haddej et découverte de son ouvrage hydraulique romain (1 heure).
- 9h00 : Départ vers le site du "marabout de Sidi M'hammed El Haddej".
- 9h30 : Arrivée et visite du site du marabout suivie de la découverte des vestiges préhistoriques (silex taillé), juste à côté (1 heure).
- 10h30 : Visite de la source thermale (Sidi M'hammed El Haddej) à 350 m du site du marabout (1/2 heure).
- 11h15 : Départ vers le site des mosaïques romaines.
- 11h45 : Découverte des ruines romaines (1/2 heure).
- 12h15 : Départ vers l'ancien village de Snad.
- 13h15 : Pique-nique préparé par les locaux dans les gorges de Snad (1 heure).
- 15h00 : Arrivée à l'ancien village de Snad, accueil chez l'habitant et participation à un atelier d'apprentissage de tapisserie et de vannerie (1 heure).
- 16h30 : Découverte des grottes et promenade dans le village (1 heure).
- 19h30 : Dîner et nuitée dans les grottes berbères.

Jour 4

- Lever du jour à l'ancien village du Snad.
- 7h30 : Petit déjeuner traditionnel chez l'habitant.
- 8h30 : Départ et fin du circuit.

VALEURS NATURELLES OU CULTURELLES :

Végétaux et animaux sauvages, géologie, archéologie, histoire, culture locale, vulgarisation.

OBSERVATIONS : Ce circuit peut se limiter à une ou deux journées avec ou sans nuitées.

MATÉRIEL NÉCESSAIRE :

Pour l'agence de voyage/guide local

Télescope, cartes, GPS, boîte à pharmacie, guides d'observation, voiture tout terrain...

Pour les locaux :

- Restauration ;
- Tente berbère 10m/2,5m et accessoires ;
- Transport local en cas de besoin (Mulet, âne, cheval, etc.) ;
- Animation durant la soirée...

Pour le client (à titre indicatif)

- Chaussures tout terrain, jumelles, calepin et crayon, gourde d'eau, crème solaire, casquette en saison chaude, imperméable en hiver, duvet (sac de couchage) ...

HÉBERGEMENT :

Sous tente / chez l'habitant/dans les grottes berbères.

AUTEURS :

RESPONSABLES DU PROJET : CTFC
David SOLANO, Odile KOUA

RESPONSABLE DU PROJET : INRGREF
Youssef AMMARI

ÉQUIPE DE CONCEPTION :

Odile KOUA, Hassiba BELGHITH, David SOLANO, Youssef AMMARI, Iria SOTO, Tahar SGHAIER

PROJET DE L'UNION EUROPÉENNE : RÉFÉRENCE 2012/280-518



Projet cofinancé par l'Union européenne

PARTENAIRES



EN COLLABORATION AVEC

